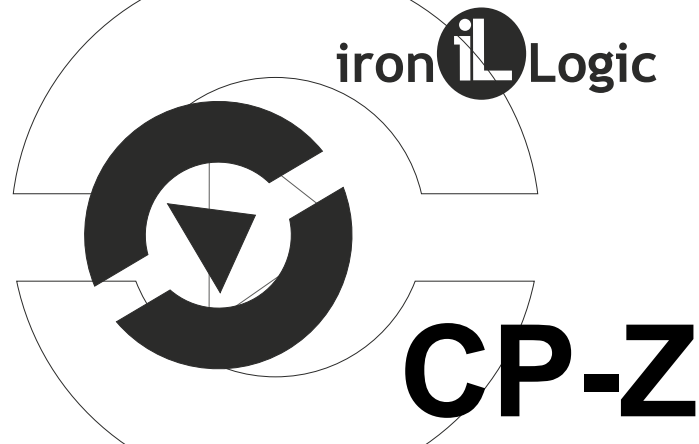


CE

iron  Logic

Дата на продажбата: " ____ " _____ 20 ____ г.

Продавач _____

www.ironlogic.bg

014

iron  Logic

Четец (125 kHz; EM-Marine)

4. ХАРАКТЕРИСТИКИ.

Работна честота:.....125kHz.
 Тип използвани идентификатори:.....EM-Marine.
 Диапазон на четене:.....60-80 мм.
 Протокол:.....iButton.
 Отдалеченост на четеца от контролера:.....15м.
 Индикация на четеца:.....звукова.
 Изключване на звука:.....присъства.
 Захранване:.....12V DC.
 Максимално потребление на ток
 в режим очакване:.....30mA.
 Материал на корпуса:.....ABS пластмаса.
 Размер:.....65 x 65 x 20 мм.
 Тегло:.....40 гр.

5. УСЛОВИЯ ЗА ЕКСПЛОАТАЦИЯ.

Температура на околната среда:от -30С до +50С.
 Относителна влажност на въздуха:.....не повече от 90%.
 Четецът е предназначен за експлоатация в условията на отсъствие на:
 валежи, преки слънчеви лъчи и кондензация на влага.

6. КОМПЛЕКТА ВКЛЮЧВА.

- четец "CP-Z"1 бр.
 - ръководство1 бр.
 - джъмпер.....1 бр.
 - опаковка1 бр.

7. ГАРАНЦИОННИ ЗАДЪЛЖЕНИЯ

Гаранционен срок при експлоатация 24 месеца от датата на продажбата.

Основания за прекратяване на гаранционните задължения:

- наличието на механични повреди;
- наличието на следи от въздействие на влага и агресивни вещества;
- наличието на следи от неквалифицирана намесав схемата на четеца.

По време на гаранционния период Производителят отстранява безплатно неизправностите в четеца, възникнали по вина на Производителя, или замена неизправните възли и блокове.

Ремонтът се извършва в работилницата на Производителя.

Гаранцията е валидна само на територията на Република България.

1. ОБЩИ СВЕДЕНИЯ.

Четецът CP-Z се прилага в системите за контрол и управление на достъпа (СКУД) за предаването на контролера кода на поднесения към него идентификатор (карта, ключодържател и т.н.) по стандарт EM-Marine по протокол iButton. Четецът допуска скрит монтаж както във вътрешността на помещението, така и външен монтаж. Техническите характеристики на продукта и конструкцията на корпуса позволяват да се осигури надеждна работа през слой мазилка или гипсокартон.

2. МОНТАЖ И СВЪРЗВАНЕ.

Четецът се монтира върху плоска повърхност в място, осигуряващи безпрепятствено поднасяне към него идентификатори.

За монтаж на четеца изпълнете следващите операции:

- Развийте винтовете и свалете горния капак.
- Отбележете и пробийте отворите за монтаж под размера на крепежните отвори на четеца (фиг.2).
- Прикрепете капака на корпуса (в който няма платка) на мястото за монтаж на четеца.
- Свържете кабелите към конектора на четеца в съответствие със схемата на свързване (фиг.1).
- Затворете корпуса на четеца и го закрепете с винтове.

*При свързване на захранване към четеца звучи един сигнал на зумера.

**Възможност за скрит монтаж на четеца зад диелектрични повърхности с дебелина не повече от 10 мм или да се зазида в стената. Диапазонът на четене при това се намаля. Препоръчва се да се проверява качеството на четене преди завършването на монтажа.

***При монтиране на 2-ве устройства за четене на разстояние по-близо от 30 см. е възможно понижаване диапазона на сработване. Не монтирайте четците на разстояние по-близо от 10 см!

****За осигуряване на отдалечеността на инсталацията на четеца (посочена в характеристиките) е необходимо да използвате UTP кабел с усукана двойка (например съответстващ на стандарта CAT5e) При това единият кабел на усуканата двойка се свързва към GND, втората към D0 (фиг.3).

3. РАБОТА НА ЧЕТЕЦА.

При внасянето на идентификатор в обсега на действие на четеца, произлизащето на неговия номер. По нататък прочетения идентификационен номер сепредава в контролер по протокол DallasTouchMemory(iButton).

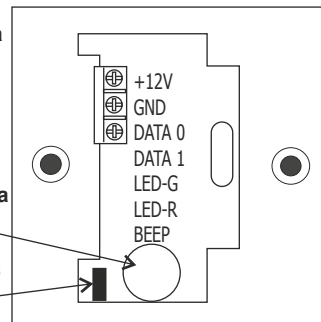
В момента на прочитането номера на идентификатора звучи сигнал на зумера. За изключването на звука на зумера е необходимо да свалите джъмпера от платката на четеца (виж фиг.1).

Контакти на конектора

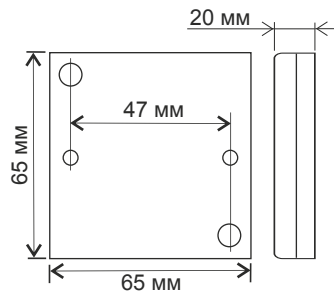
1. Захранване +12V
2. Общ (минус)
3. Изход DATA 0

За увеличаване силата на звука на зумера отстранете стикера

За изключване звука на зумера свалете джъмпера



Фиг.1 Схемa на свързване.



Фиг.2 Размерите на продукта.



Фиг.3 Свързване на четеца с усукана двойка.